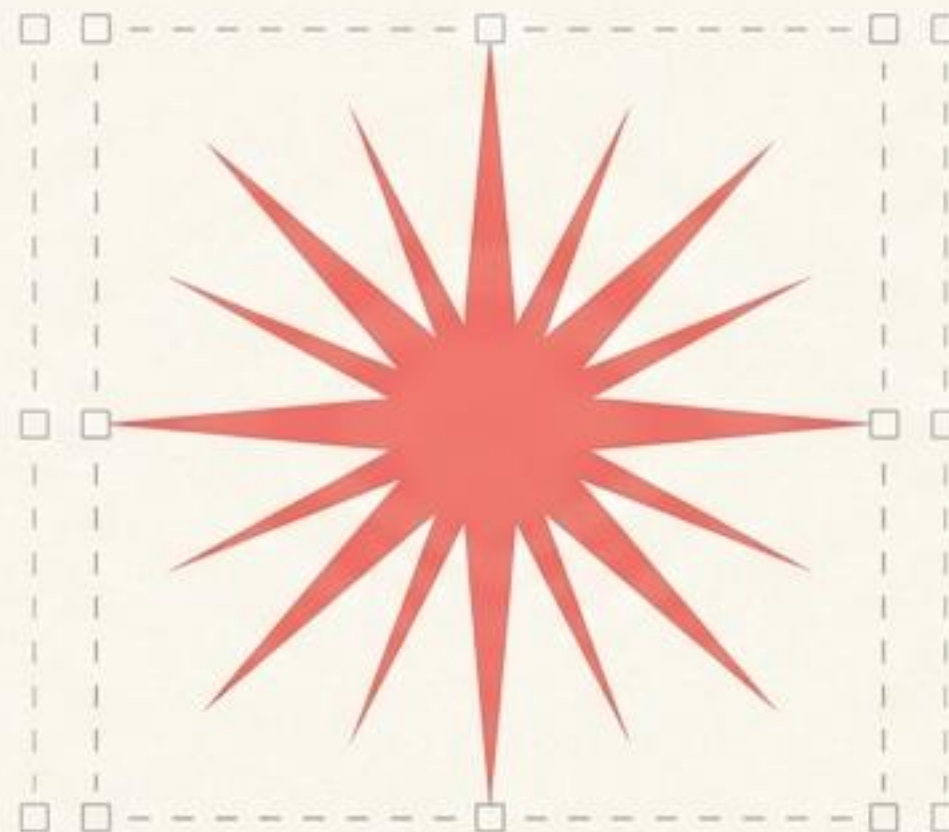


راهنمای جامع و کالبدشکافی



مهندسی پرامپت مدرن برای Claude

چرا تمام آموخته‌های سال ۲۰۲۲ شما دیگر کار نمی‌کنند؟

بر اساس آموزه‌های Ruben Hassid

تکاملی با سرعت نور

امروز

۲۰۲۲

من از سال ۲۰۲۲ در حال آموزش
مهندسی پرامپت هستم. از آن زمان
تا کنون، بسیار چیزها تغییر کرده است.

«آنچه قبلاً حقیقت داشت - چون علم آن
را تایید می‌کرد - دیگر صادق نیست.
مدل‌های هوش مصنوعی اکنون ۱۰ برابر
ترابر توانمندتر شده‌اند.»

پارادوکس پرامپت نویسی: قدرت در سادگی است



عادت اول که باید ترک کنید: مثال‌های طولانی

```
[[[ LONG EXAMPLE 1: START ]]]  
<html>  
<head>  
  <title>Example</title>  
</head>  
<body> ... (hundreds of lines)  
...</body>  
</html>  
[[[ END ]]]
```

```
[[[ LONG EXAMPLE 1: START ]]]
```

```
[[[ END ]]]
```

برای شروع، تمام مثال‌های طولانی (Long Examples) که به مدل می‌دهید را پاک کنید.

مدل‌های هوشمند امروزی برای درک الگو، دیگر نیازی به تغذیه با متن‌های نمونه‌ی خسته‌کننده ندارند.

پایان افسانه Chain-of-Thought (مگر در یک مورد)



تکنیک معروف «فکر کردن مرحله به مرحله» (Step-by-step) را از پرامپت‌های خود پاک کنید. ارزشش را دارد که برای اکثر کارها از این تکنیک صرف‌نظر کنید.



فقط ریاضیات. این روش در حال حاضر تنها برای حل مسائل ریاضی خوب کار می‌کند.

پرهیز از سوالات جهت‌دار (Biased Questions)



این استراتژی بهتر است،
درسته؟ (right?)



این استراتژی را با سایر
گزینه‌ها مقایسه کن.

هوش مصنوعی تمایل دارد با شما موافقت کند. هرگز جملات خود را با کلماتی که تایید می‌طلبند به پایان نرسانید. اجازه دهید مدل بدون سوگیری قبلی شما نتیجه‌گیری کند.

پایان لیست‌های بی‌پایان قوانین

**حداکثر ۳ قانون
(Max 3)**

برای انجام هر وظیفه.



☐ قانون اول

☐ قانون دوم

☐ قانون سوم

☐ قانون چهارم...

☐ قانون چهارم...

☐ قانون اول...

☐ قانون دوم...

☐ قانون سوم...

☐ قانون چهارم...

☐ قانون چهارم...

☐ قانون اول

☐ قانون دوم

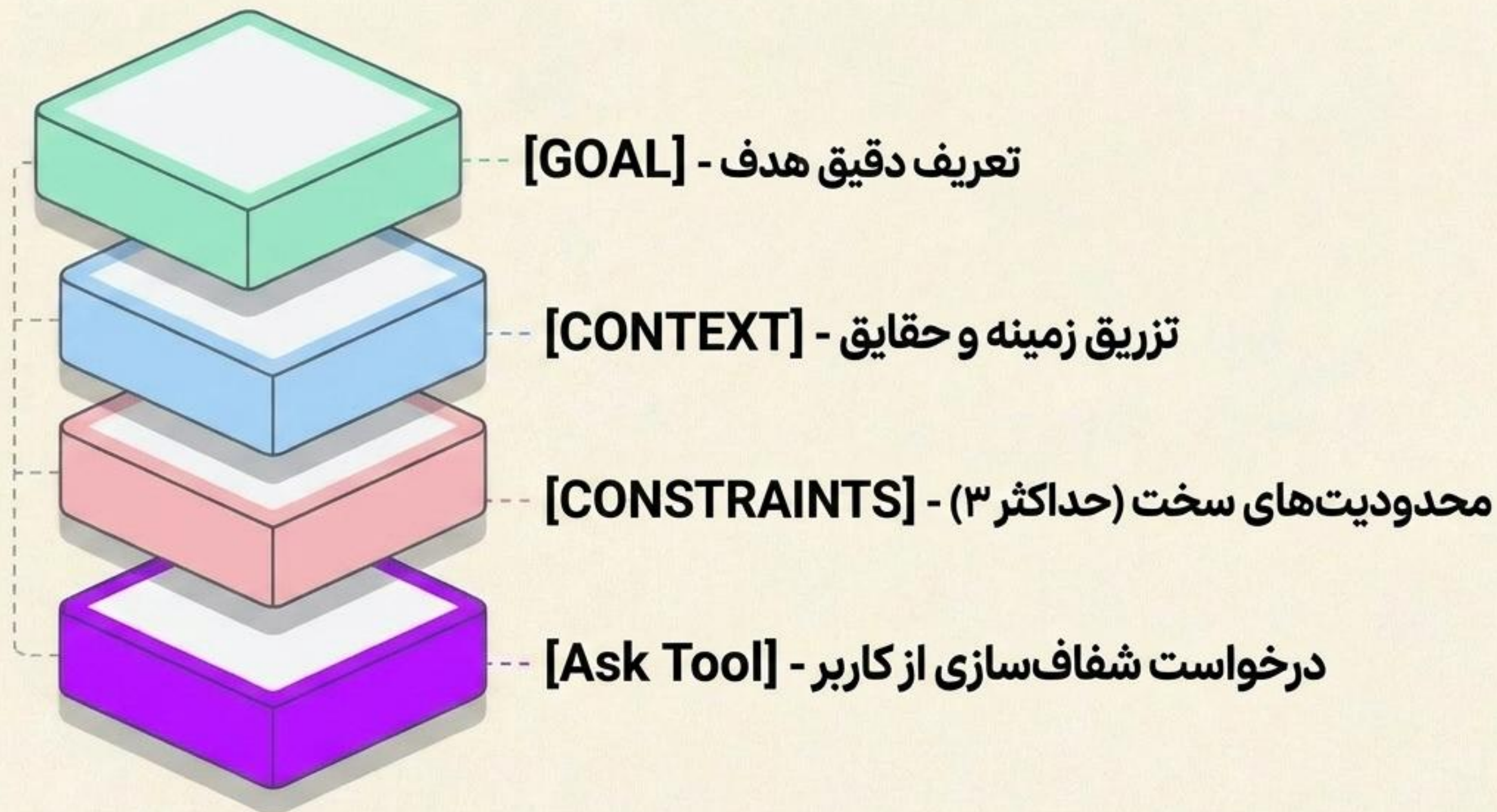
☐ قانون سوم

☐ قانون چهارم...

هرگز یک لیست طولانی
از قوانین برای پیروی به
مدل ندهید.

قوانین بیشتر، تمرکز
مدل را روی هدف اصلی
منحرف می‌کند.

تنها الگوی پایه‌ای که به آن نیاز دارید



بخش اول: تعریف دقیق هدف [GOAL]

اهداف را با نهایت شفافیت (Extreme Clarity) تعریف کنید.

مشخص کنید که یک پاسخ نهایی دقیقاً باید به چه دستاوردی برسد.

آزمونی را بنویسید که پاسخ مدل باید از آن آن با موفقیت عبور کند
(Write the test it has to pass).



>> _

بخش دوم: تزریق زمینه [CONTEXT]

هوش مصنوعی در صورت نداشتن اطلاعات خاص، آن‌ها را اختراع (توهم) می‌کند.



فقط حقایق را ارائه دهید که هوش مصنوعی در حالت عادی نمی‌تواند آن‌ها را بداند (The facts the AI would otherwise invent)



⚠ از دادن اطلاعات بدیهی که مدل از پیش می‌داند اکیداً خودداری کنید.



بخش سوم: محدودیت‌های سخت [CONSTRAINTS]

مرزها و محدودیت‌های غیرقابل عبور برای انجام وظیفه را مشخص کنید (The hard limits).



هیچ‌گاه از این عدد فراتر نروید. این مرزها چارچوب نهایی را برای جلوگیری از انحراف مدل می‌سازند.

بخش چهارم: تشویق به شفاف‌سازی

همیشه مدل را تشویق کنید تا سوالات شفاف‌کننده بپرسد:
«اگر هر چیزی در اینجا ناقص یا مبهم است، قبل از پاسخ
دادن از من بپرس.»

اگر از Claude استفاده می‌کنید، دقیقاً این ابزار را در پرامپت فراخوانی کنید:

```
[Add "use AskUserQuestion tool"]
```



آناتومی یک پرامپت پیشرفته (اجرای اول)

وقتی با مدل‌هایی مانند Claude Fable 5 کار می‌کنیم، پرامپت فراتر از ساختار پایه می‌رود و به ۷ جزء دقیق تقسیم می‌شود.

[SITUATION]

[حقایق، همراه با اعداد. چه چیزی تغییر کرد، در چه بازه زمانی، و چه چیزی تغییر نکرد.]

[QUESTION]

[سوال باز. به عنوان مثال: محتمل‌ترین دلایل چیست؟ یا مقایسه X و Y برای موقعیت من. نه "X بهتر است، درست است؟" نه بله/خیر.]

[ROLE]

[پاسخ به عنوان یک [ROLE - چند کلمه].]

[CLAUDE SKILL]

[skill] / [یک مهارت، برای یک کار تکراری یا فرمت شده. بدون مهارت برای کار خلاقانه. چت خالی، یا ناشناس برای ایده‌ها.]

[RULES — three, no more]

1. [rule]

2. [rule]

3. [rule]

[BEFORE YOU ANSWER]

[از ابزار AskUserQuestion استفاده کن تا اول از من سوال بپرسی.]

[SOURCES]

[یک لینک قابل باز شدن برای هر ادعا و استناد بده. هر چیزی را که نتوانستی تأیید کنی علامت بزن.]

Fable 5 High ▾

SITUATION

QUESTION

ROLE

SKILLS

RULES

ASK TOOL

SOURCES

در اسلایدهای آینده، این ۷ جزء (*The First Run*) را به ریزترین جزئیات کالبدشکافی می‌کنیم.

جزء ۱ و ۲: موقعیت و پرسش

SITUATION (موقعیت)

- بیان حقایق همراه با اعداد.
- چه چیزی تغییر کرده؟ در چه بازه زمانی؟
- چه چیزی تغییر نکرده است؟

QUESTION (سوال)

پرسش باید پایان باز (Open-ended) باشد تا مدل خودش راه حل را پیدا کند.

✓ مثال درست: "محتملترین دلایل چه هستند؟
یا "X و Y را برای وضعیت من مقایسه کن."

✗ مثال غلط: "X بهتر است، درست؟"
(سوالات بله/خیر ممنوع).

جزء ۳ و ۴: نقش و مهارت‌های Claude

ROLE (نقش)

از مدل بخواهید پاسخ را در قالب یک نقش مشخص ارائه دهد.

فرمت: "پاسخ به عنوان یک [ROLE - در چند کلمه]"

CLAUDE SKILL (مهارت کلود)

استفاده از [skill] فقط برای یک مهارت (برای کارهای تکراری یا فرمت‌بندی).

نکته
طلایی

برای کارهای خلاقانه هیچ مهارتی تعیین نکنید.
(No skill for creative work.)
(Empty chat) یا حالت ناشناس (Incognito) استفاده کنید.

جزء ۵ و ۶: قوانین و توقف قبل از پاسخ

RULES (قوانین)

```
</>  
1. [rule]  
2. [rule]  
3. [rule]  
</>
```

سه قانون، نه بیشتر (Three, no more).

BEFORE YOU ANSWER (قبل از پاسخ)



سینتکس: از ابزار AskUserQuestion استفاده کن تا ابتدا از من سوال بپرسی.

مجبور کردن مدل به تعامل پیش‌گیرانه.

جزء ۷: استناد به منابع (SOURCES)



درخواست لینک‌های واقعی و قابل کلیک.

دستور صریح به مدل: "برای هر ادعا و استناد، لینکی بده که بتوانم آن را باز هر چیزی که نتوانستی تایید کنی را علامت‌گذاری کن کن (چیزی که (Mark anything you could not verify))."

هشدار حیاتی: کورکورانه به منابع اعتماد نکنید!



مکانیسم توهم

هوش مصنوعی سعی می‌کند خودش را به شما ثابت کند.

تله سوگیری تایید

مدل این کار را با یافتن لینک‌هایی انجام می‌دهد که دقیقاً با آنچه از قبل نوشته است مطابقت
(It tries to prove itself by finding links that agree with what it already has written).

The Takeaway

همیشه استنادها را شخصاً راستی‌آزمایی کنید.

اجرای دوم (The Second Run): ارسال پس از پیش‌نویس

در این مرحله به مدل قدرتمندتر تغییر وضعیت دهید (Switch to Opus-5).

// دستور ارزیابی (Evaluation Prompt)
پیش‌نویس را با تک‌تک این محدودیت‌ها یکی یکی (AT)
(ONE AT A TIME) چک کن و سپس بازنویسی کن:
[constraint 1]
[constraint 2]
[constraint 3]



چک لیست نهایی: قانون جدید بازی

✓ رویکرد مدرن

پرامپت‌های کوتاه‌تر با هدف فوق شفاف

سوالات پایان باز و تزریق زمینه ناشناخته

حداکثر ۳ محدودیت / قانون سخت

ترغیب مداوم مدل به پرسش (AskUserQuestion)

بررسی دقیق پیش نویس با Opus 5

✗ عادات‌های قدیمی

ساختارهای پیچیده و طولانی

استفاده از مثال‌های متنی طولانی

روش گام‌به‌گام (به جز برای ریاضی)

سوالات جهت‌دار و لیست‌های بی‌پایان قوانین

اعتماد چشم‌بسته به لینک‌های تولید شده

قانون طلایی امروز: پرامپت بعدی خود را کوتاه‌تر کنید!